PROGETTAZIONE DEL GIOCO DEL FANTACALCIO IN MODALITA’ CONSOLE

**Requisiti minimi del software:**

1. Almeno 2 giocatori;
2. Gestione dei crediti per l'acquisto calciatori;
3. Gestione settimanale con inserimento punteggio singolo giocatori;
4. Gestione della classifica parziale al termine di ogni aggiornamento settimanale;

**Funzionalità aggiuntive:**

1. Possibilità di gestire un massimo di 8 giocatori;
2. Gestione dei punteggi in base ad azioni randomiche compiute dai calciatori durante la settimana;
3. Possibilità di tenere più di 11 calciatori nella propria rosa e sceglierne 11 titolari;
4. Possibilità di modificare la propria formazione ogni giornata/settimana;

**Miglioramenti del software:**

1. Sistema di decisione delle azioni basate su valori specifici per ogni calciatore (esempio: un attaccante avrà più probabilità di segnare un gol di un portiere, e non potrà parare gol);
2. Salvataggio della partita in corso e possibilità di salvare più partite;

**Studi necessari per il completamento del progetto:**

1. Studio più approfondito sul funzionamento del fantacalcio ed eventuali varianti;
2. Salvataggio su file di istanze di classi in formato .json;